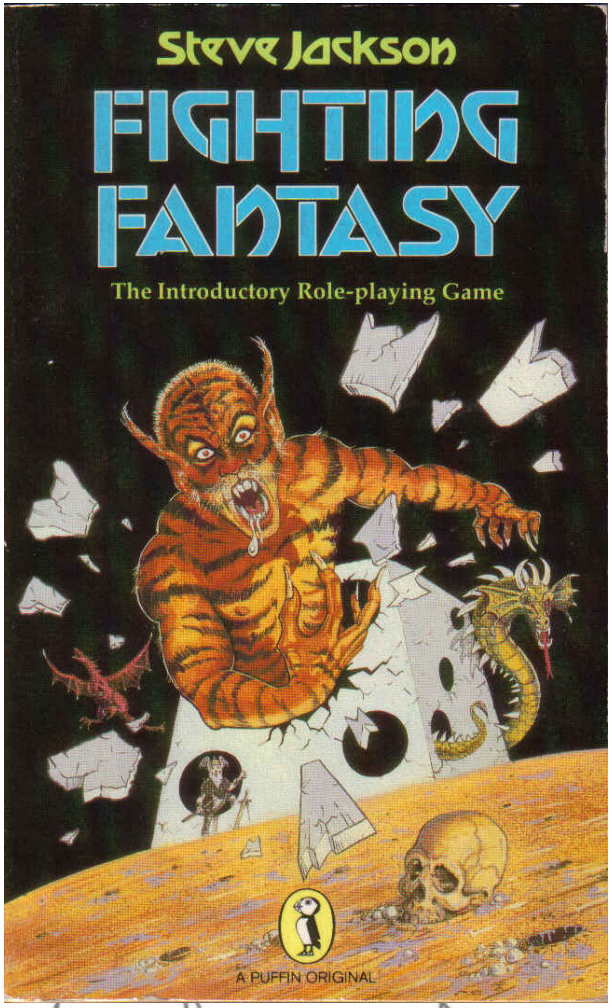
Kaland Játék Kockázat, A Szerepjáték

Előadó: Stefán László

KALAND JÁTÉK KOCKÁZAT

Fighting Fantasy

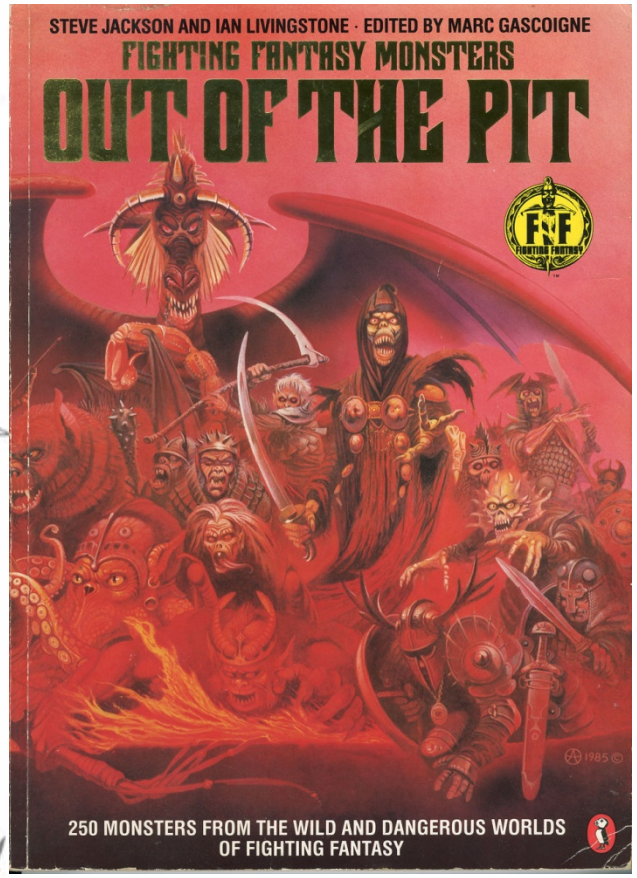


Az első szabálykönyv ami azzal a céllal készült, hogy asztali szerepjátékként lehessen a Titánon Játszani. A kiadás éve 1984.

Szabályok:
-Miként Játékkönyvekben, egy minimális kiegészítéssel. (ÉLETERŐ, SZERENCSE és ÜGYESSÉG)
-A szerepjáték fogalma, a Kalandmester feladatai, és egy minta, hogyan is kell játszani.

-A könyv 2 alap kalandot tartalmaz
    -Kívánság kút
    -Shaggredd Útvesztője
-1984-ben lehet, hogy jók voltak ma már csak nosztalgiával gondol rá az ember.

Out of The Pit



A Kaland Játék Kockázat világának szörnyei. 250 lény pontos leírása. A kiadás éve 1985.

Ez az A4 első kiadású verzió.

Ebben a kiadványban van 8db színes festmény pár kemelt szörnyről.

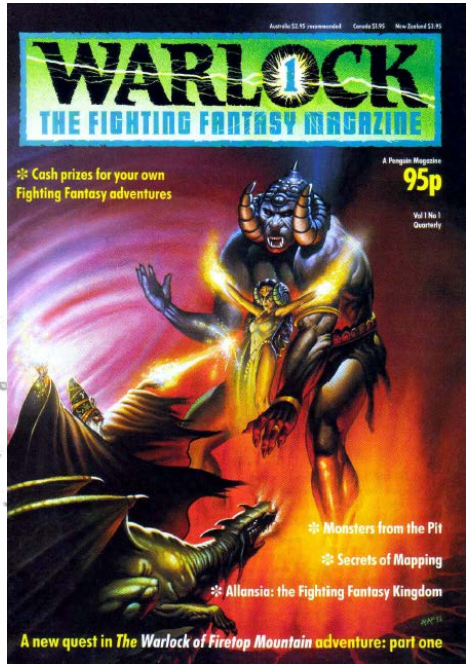
Hatás a magyar szerepjátékra

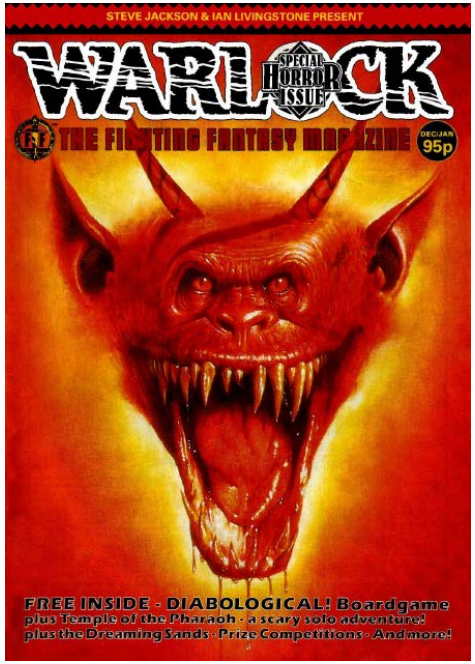
Banshee

Életpont:	100+1d.
Sebelnyelési %:	40
Védekezési %:	35
Támadási %:	110
Védelem:	
Szúró:	45
Vágó:	60
Ütő:	55
Immunitás:	
Varázslat:	65
Méreg:	52
Sárkánylang:	36
Sebzés:	1–10
Méret:	közepes
Jellem:	gonosz
Mozgás:	36
Kezdeményezés:	–
Pont:	36

Banshee a tündék közé tartozik, olyan éjtünde, mely halála után nem tudott lejutni az alvilágba. Mindig nő. Éjszakánként járkál. Kiáltása közeli halálesetet jelez. Aki meghallja a hangját, esélydobást dob varázslat ellen. Az ugyanis bénultságot okoz (lásd negyedik fokozatú varázsló varázslatot, merevítés). Kinézetre egy vén, őszhajú, fogatlan öregasszony. Fegyver és páncél nélkül járkál. Kezével harcol, fordulónként egy támadása van. Csak varázsfegyverrel lehet megütni.

Warlock Magazin 1-13





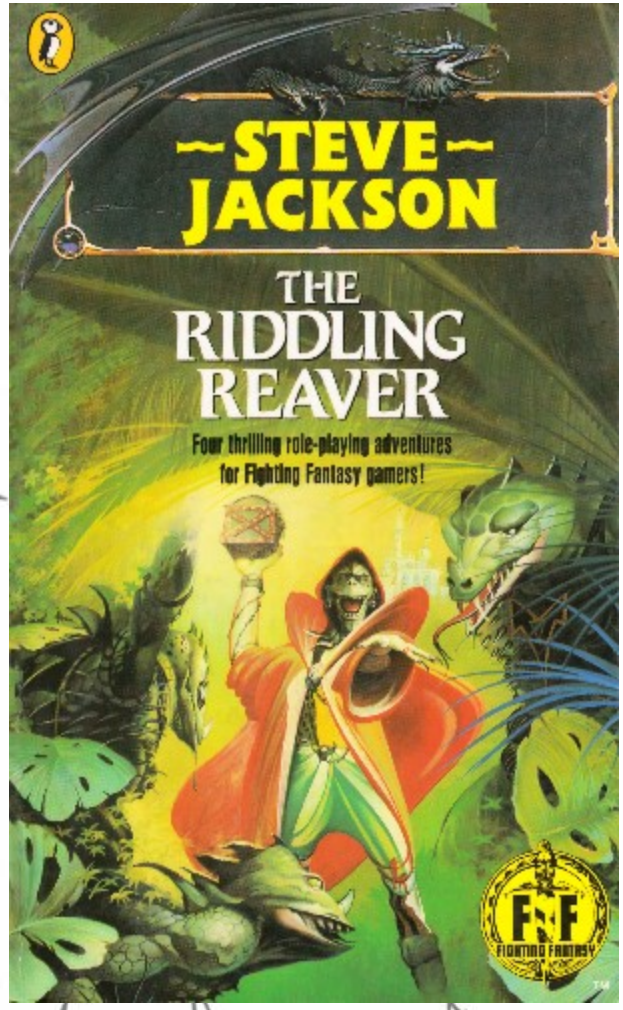
1984-1986 között adták ki.
13 számot ért meg.

Szerepjáték szempontjából:
-Kiegészítőket, és leírásokat tartalmaz a világról.
-Italok; varázstárgyak; szörnyek stb.

Ezen kívül a 7. számtól folyamatosan közölnek kalandmodulokat.

A zagor.hu megtalálható kalandmodulok:
-Halállabirintus után
-A Hét Borzalom Gyűrűjében
Egyéb kiegészítő:
-Labirintus Generátor

The Riddling Reaver



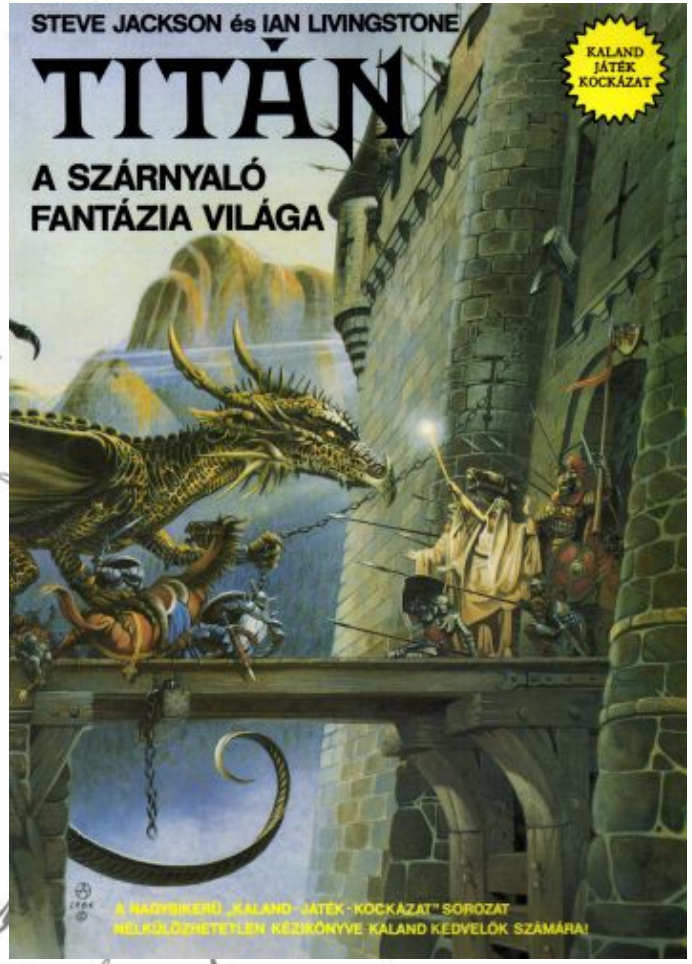
A Fighting Fantasy könyv folytatása. A kiadás éve 1986. A könyv gerincét 4 kaland képezi, egy kis szabálykiegészítéssel.

Új szabályok
-Bekerül a MÁGIA pár alap varázslattal, de még ezeket ÉLETERŐ pontért lehet használni.
-Ebben a könyvben jelenik meg először a fegyverek sebzésének megkülönböztetése.

Weapon	*Damage Die Roll*					
	1	2	3	4	5	6
Battle-axe	1	2	2	2	2	3
Dagger	1	1	2	2	2	2
Mace	2	2	2	2	2	2
Spear	1	1	2	2	3	3
Morning star*	1	2	2	2	3	3
Sword	2	2	2	2	2	2
Two-handed sword†	2	2	2	3	3	3

* Adventurer fights at −1 SKILL
† Adventurer fights at −2 SKILL

Titán a szárnyaló fantázia világa



Teljes világleírás a Titánról. A kiadás éve 1986. Magyarul megjelent 1991-ben

Maga a könyv nem tartozik szervesen a szerepjáték könyvek közé. Szabályokat nem tartalmaz, de ezen kívül teljes világleírást, mindenre részletesen kitérve.

-Történelem
-Istenek
-Világleírás
-A jók és a gonoszok követői
-Híres emberek, és lények
-Naptárrendszer
-Pénz, és árak
-És végül a Fekete Rák teljes leírása

Dungeoneer

A Dungeoneer már eredeti szerepjáték szabálykönyv. Kis alakos. Kiadási év: 1989.

A könyv pontos leírásokat tartalmaz a szabályrendszerről, ami több mint 100 oldalt tölt már meg, a kezdeti 8-10 oldalhoz képest.

-Megjelennek a képzettségek az alap tulajdonságok mellé.
-Új varázslatok, és pontosított szabályok.
-Pontos helyzetleírások, módosító táblázatokkal. A varázslatrontáshoz Hoppá Táblázat.
-Megjelennek a játszható fajok (ember; elf; törpe)
-A karaktereket ebben a könyvben hívják Hősöknek, ami a mai napig meg is maradt.

Dungeoneer

-A karakterek ebben a könyvben már fejlődhetnek. Eddig nem volt lehetséges!
-A kalandok végén kapja mindenki a Tapasztalati pontokat

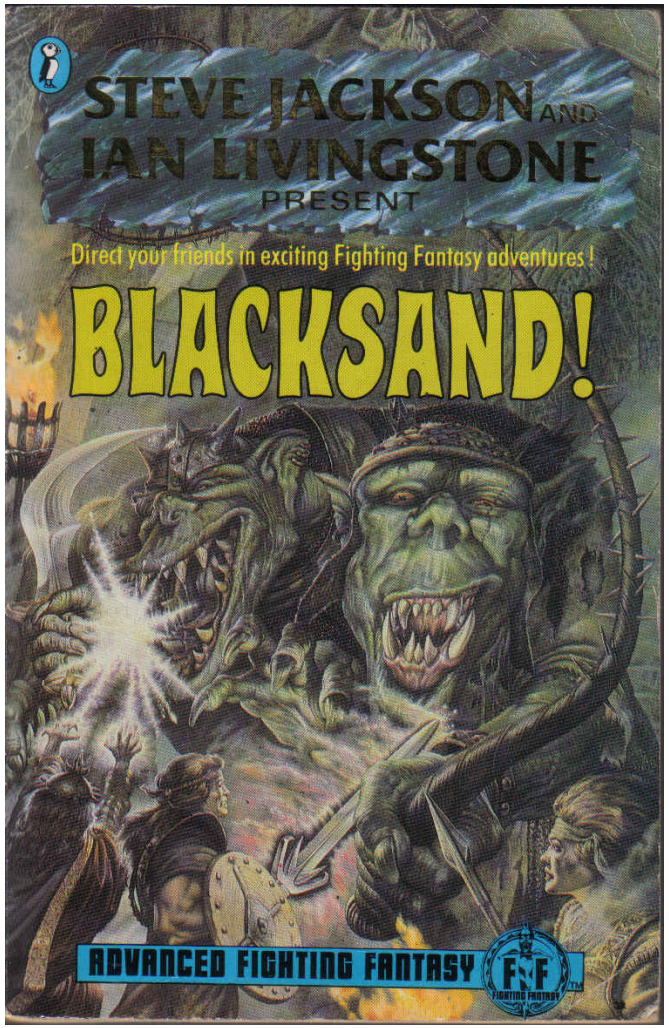
A könyv 2 db hosszabb kalandot tartalmaz, a szabályrendszeren kívül.

Blacksand

A Blacksand a Dungeoneer alap szabálykönyv kiegészítője. Ebben megtalálható minden, amit a városi életről tudni kell. Kiadási év: 1990.

-Tartalmaz új szabályokat (képzettségek; Cselekvés leírások, Kisebb Mágikus Praktikák)
-Ebben jelenik meg a Pap, mint külön kaszt. Varázsolni úgy képes mint a többi mágiahasználó. ÉLETERŐ pontba kerül neki is, de istene megszabja, miket is használhat. Erről minden Istenség mellett külön lista található. Vannak direk papi varázslatok (mint az AD&D)

A könyv tartalmazza Feketehomok Kikötő teljes leírását, térképekkel.



Feketehomok Kikötő

Steve Jackson és Ian Livingstone - Feketehomok kikötő

Állansia fénycsvere

ELŐSZÓ

Feketehomok kikötő: tolvajok és kalózok romlott tanyája. Ez az a hely, ahol váratlan veszély leselkedik a gyanútlan utazóra minden utcasarkon; ez az a város, ahol körmönfont cselszövések és ravaszul kitervelt bűntények születnek füstös ivókban és sötét sikátorokban. Tolvajok ős orgyilkosok rejtőznek az árnyak között, a régi csatornarendszer ős a dohos pincék mélye ősi titkokat rejt... Nem véletlen, hogy a legizgalmasabb kalandok épp itt, a Tolvajok Városában várnak a hozzád hasonló nyughatatlan vándorokra!

Feketehomok Kikötő leírása 26 oldalas. Kiadási éve ismeretlen. A Zagor.hu-ról letölthető.

A szöveg szerint Yaztromo állította össze. Gondolom Hamlet-nek is köze van a szerkeztéshez, aki ezt megköszöni az előszóban.

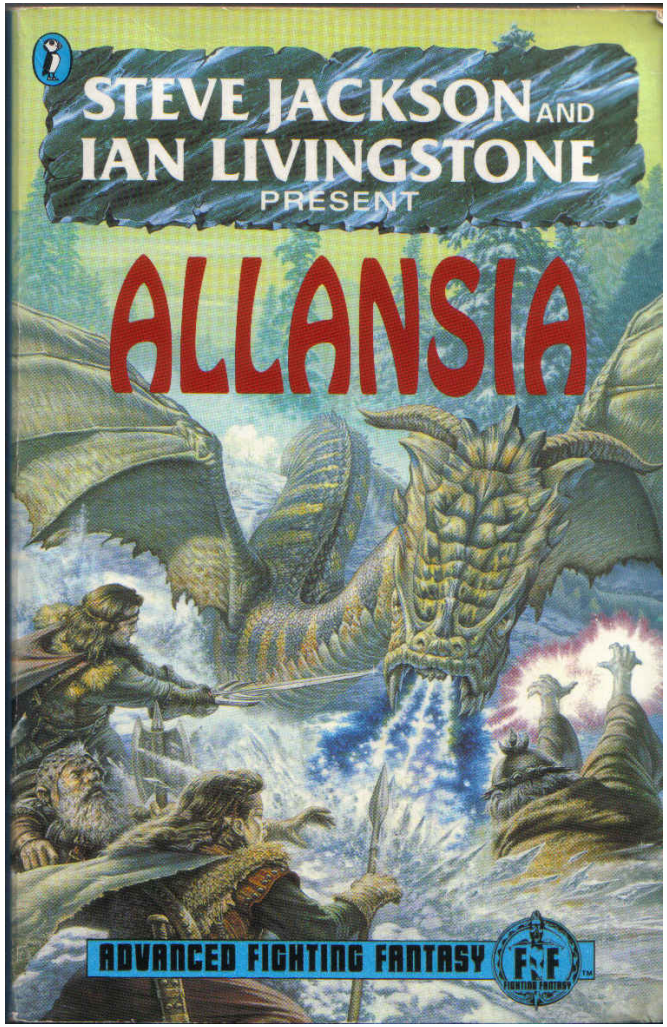
A lényeg, hogy egy teljes komplett leírást kaptunk magyarul Feketehomok Kikötőről. Arról a helyről, ahova minden kalandozó el szeretne jutni egyszer az életben.

-***Nagy segítség volt az új kiadás fordításakor!***

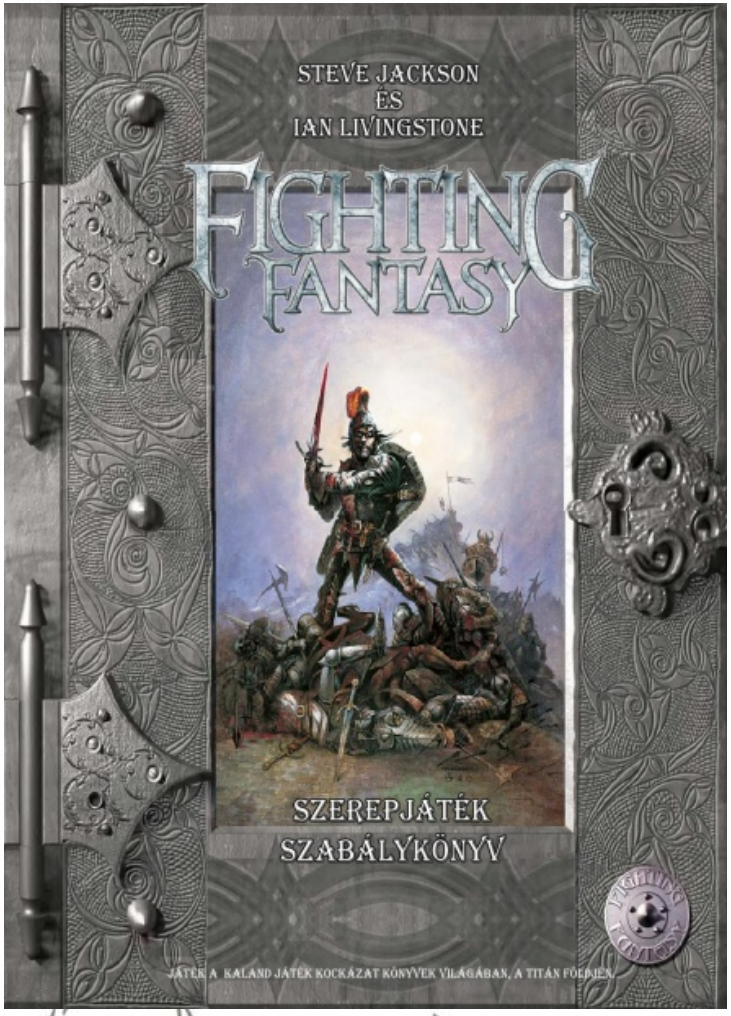
Allansia

Allansia a Dungeoneer alap szabálykönyv második kiegészítője. Kiadási év 1994.

-Tartalmaz új szabályokat (képzettségek)
-Új varázslatok (Varázslói; Papi; Kisebb Mágikus praktikák)
-Részletesen kitérnek a játszható fajokra. Megjelennek az Ork, Goblin, Troll, Kentaur Hősök.
-Nagyobb csatákat is le lehet játszani. Megjelenik a könyvben a Harctéri Csata. Az egységek mozgatása. Hadvezetés.
-Teljes leírásokat kapunk a területekről, mint Mocsarak, Erdő, Sivatag stb
-Végül egy mintakaland Allansián.



Kaland Játék Kockázat Szerepjáték

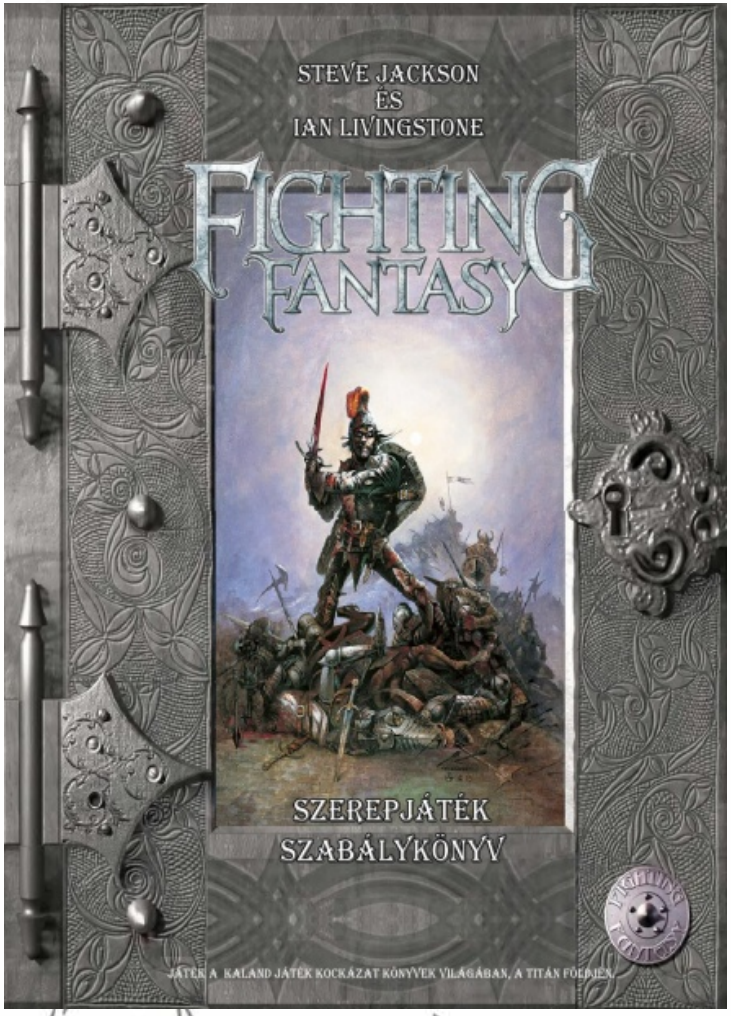


Magyar KJK Szerepjáték Könyv

Az első KJK szerepjáték könyv az eddig bemutatott könyvek alapján készült, 119 oldalnyi terjedelmű. 2007-2012 között készült.

-Dungeoneer
-Allansia
-Fighting Fantasy
-Blacksand
-A Káosz Fellegvára
-A Rémület Útvesztője
-2nd Fighting Fantasy Rpg honlap (ez már nincsen)
-Warlock magazin

Kaland Játék Kockázat Szerepjáték



-Mindegyik angol könyvből a szabályok összevonása.
-A Lapozgatós könyvekből a varázslatok beleírása.
-Kalandmester rész.
-Kalandok készítésének menete.
-Istenségek leírása Rajzokkal!
-Felszerelés, fegyverek, páncélok

Letölthető a Zagor.hu-ról

Mire elkészült a magyar könyv, megjelent az új átdolgozott Advanced Fighting Fantasy szabálykönyv 2011-ben.

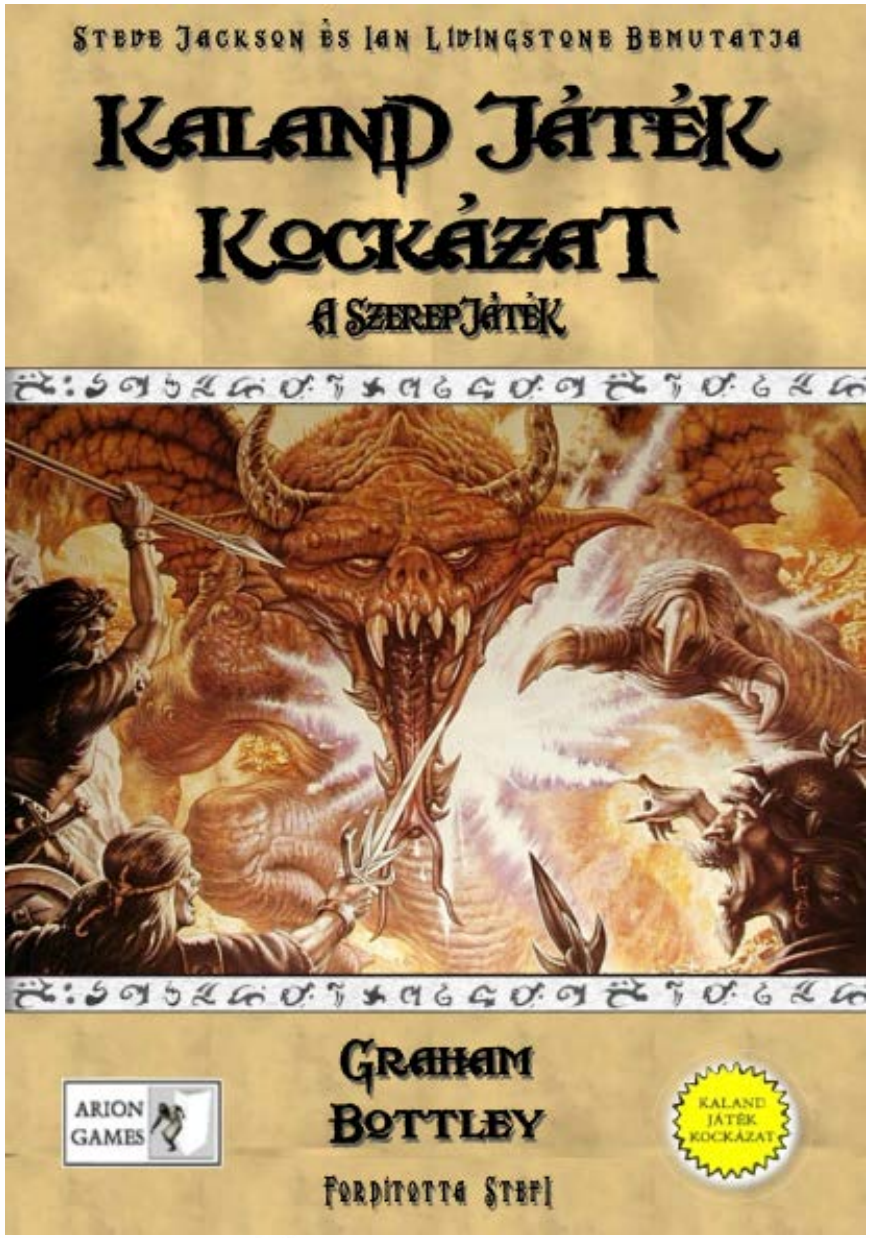
KALAND JÁTÉK KOCKÁZAT

A SZEREPJÁTÉK

Az új szabálykönyvet Graham Bottley-nak köszönhetjük.

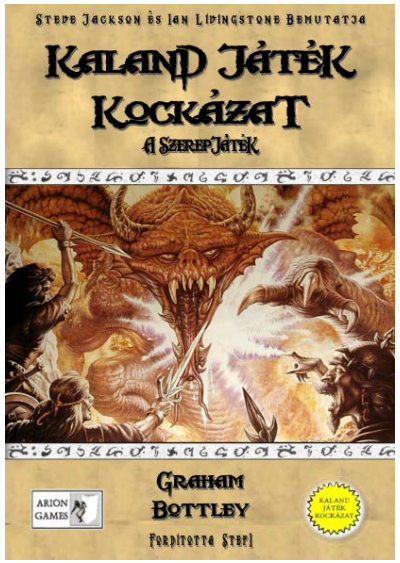
A keretrendszer maradt a régi, az alap szabályok is, csak XXI. századi formába öntve. Egy kicsit változtatva, hogy jobb legyen a játék

Kiadási év 2011.
Magyarul 2013.



KALAND JÁTÉK KOCKÁZAT

A SZEREPJÁTÉK



Újítások a régi rendszerhez képest:

-Megjelenik a MÁGIA, mint tulajdonság a varázshasználóknál.

-Megjelenik a Képesség a Képzettségek mellett.

-A Kaland Játék Varázslatból átemelték a Varázslatokat.

-A papok nem mágiát használnak, hanem Istenük ad nekik 4 speciális képességet

-Szörnykészítés menete

-A szörnykönyv szörnyei bővülnek 2 tulajdonsággal (Fegyver és Páncél)

-Labirintus Generátor (gyorsan és egyszerűen lehet vele útvesztőt tervezni)

-Opcionális Szabályok (játszható faj készítés; magiszter; új varázslat)

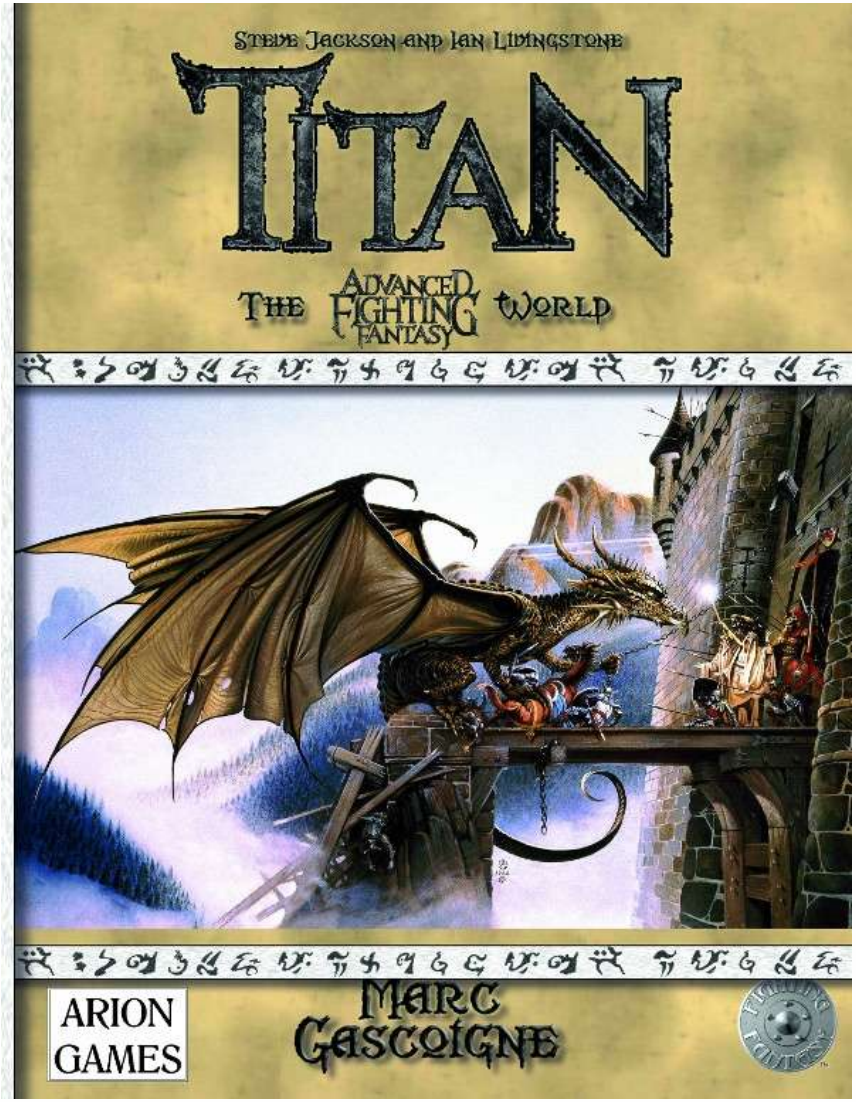
KALAND JÁTÉK KOCKÁZAT

A SZEREPJÁTÉK

Titán
A könyv 1986 kiadásának újranyomott verziója

A könyv nem tartalmaz semmi újat, változatlan szövegezésű, mint az 1986-ban kiadott példány.

Kiadási éve angolul 2011.
Magyarul 1991.



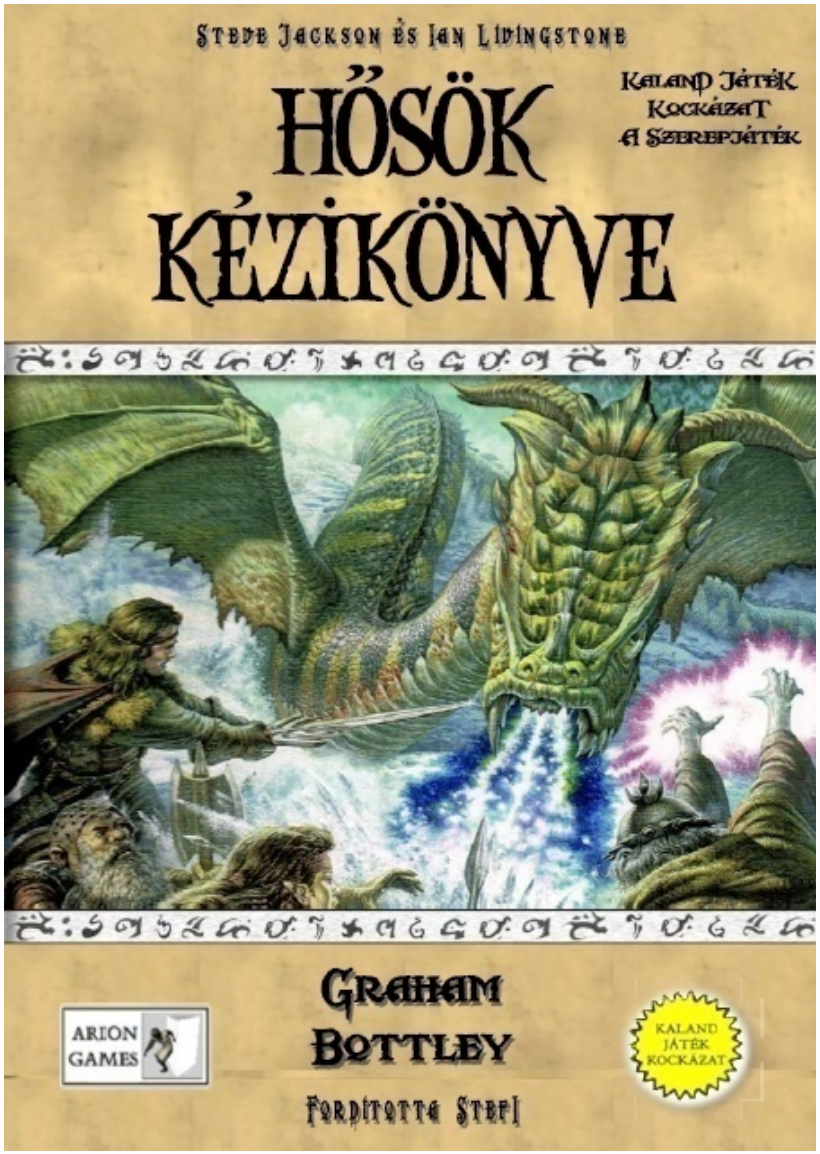
KALAND JÁTÉK KOCKÁZAT

A SZEREPJÁTÉK

A Hősök Kézikönyve
Az első új kiegészítő

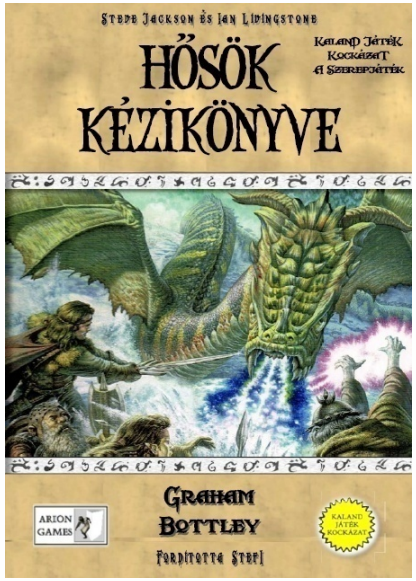
A 85 oldalas könyv igen komolyra sikeredett. Sok újítást, és a régi szabályok újraértelmezését tartalmazza.

Kiadási év 2012.
Magyarul 2013.



KALAND JÁTÉK KOCKÁZAT

A SZEREPJÁTÉK



A Hősök Kézikönyvének Tartalma:
-Új Képzettségek, és Képességek
-Új Mágia stílusok (Álarcmágia; Idézés; Nekromata; Mágikus Tetoválások; Harctéri Mágia; Bájolás; és a Káosz Mágia)
-Bérencek
-Gazdálkodás, és Bírtokok
-Harctéri csata (egységek mozgatása, harc, ostrom) (mint valami stratégia játék) (Hősök szerepe a csatatéren) Allansia könyv!
-Térkép Generátor (igen komoly)
-Betegségek

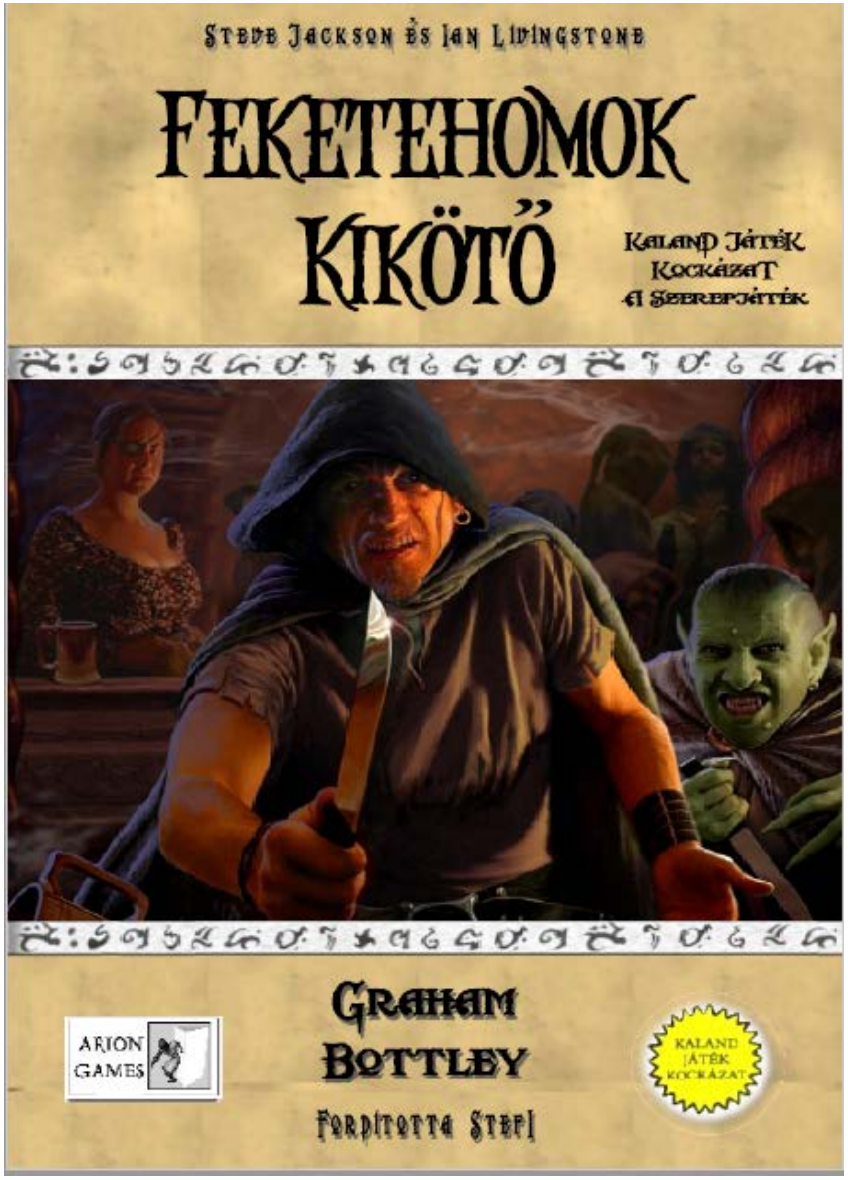
KALAND JÁTÉK KOCKÁZAT

A SZEREPJÁTÉK

Feketehomok Kikötő
A második kiegészítő

A 95 oldalas könyv teljes betekintést enged Feketehomok Kikötő életébe, felépítésébe, és működésébe.

Kiadási év 2013.
Magyarul 2014.



KALAND JÁTÉK KOCKÁZAT

A SZEREPJÁTÉK

Feketehomok Kikötő Tartalma:

-Új Képzettségek

-Lőporos fegyverek (ágyúk; kovácspuska)

-Új Mágia stílus (Tengeri Mágus)

-Hajózás, és vizi hajós csata. Hajók leírásai.

-Város Generátor

-Feketehomok Kikötő teljes leírása

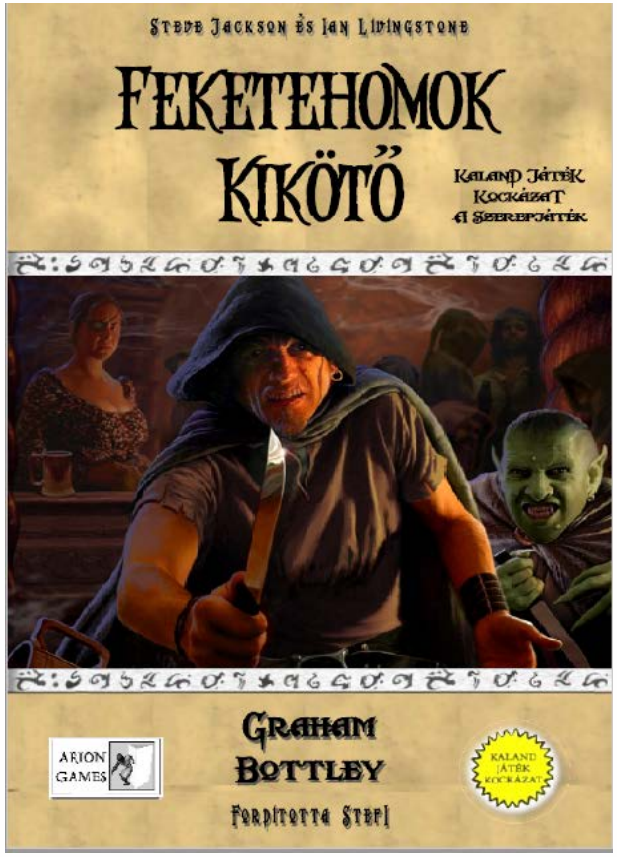
-Történelem

-Negyedek pontos leírásai

-Mindenapi élet

-Azzur Nagyúr Palotája

-Carsepolis Romjai



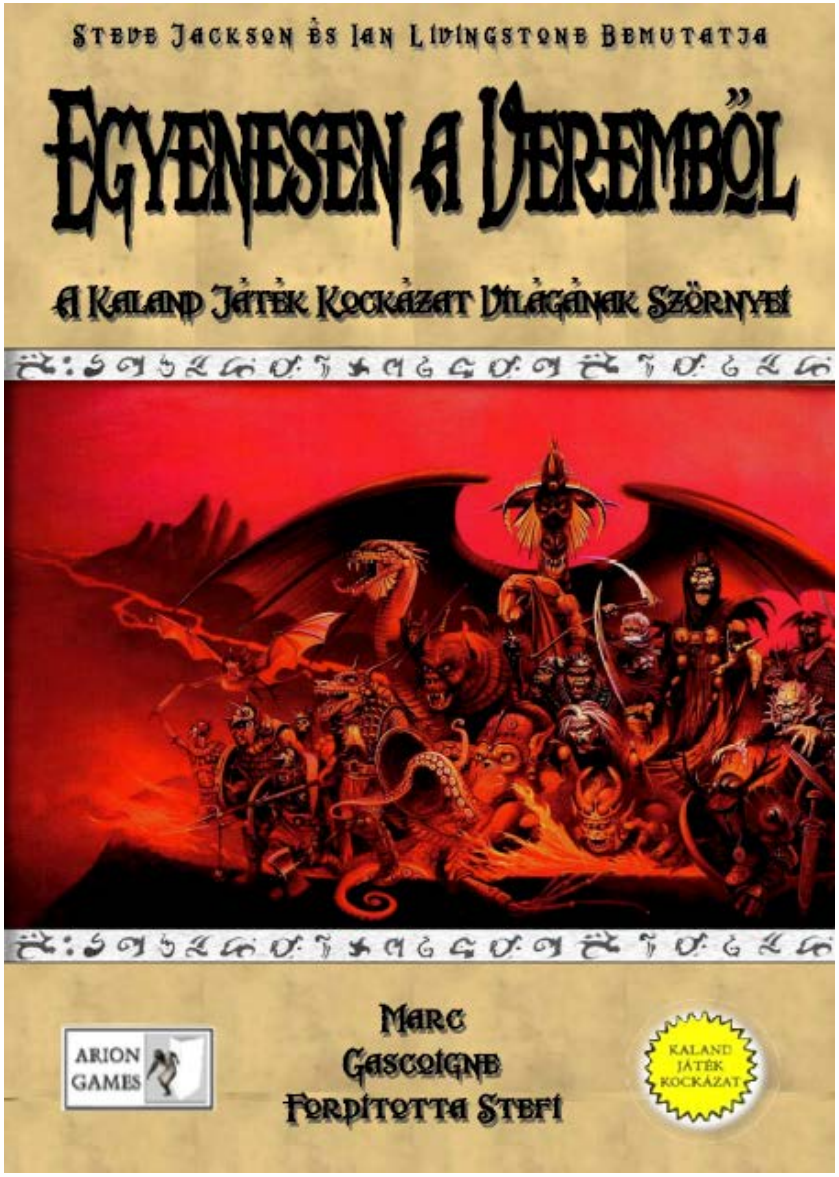
KALAND JÁTÉK KOCKÁZAT

A SZEREPJÁTÉK

Egyenesen a Veremből

Az 1986. kiadás újra nyomtatása. Az eredeti könyv nem lett felülírva. Viszont a Magyar kiadásban már szerepelnek az új tulajdonságok a Fegyver, és a Páncél. Ezek az alap szabálykönyvben szerepelnek. A teljesen felújított verzió killmaster-nek köszönhető.

Kiadási év 2011.
Magyarul 2015.



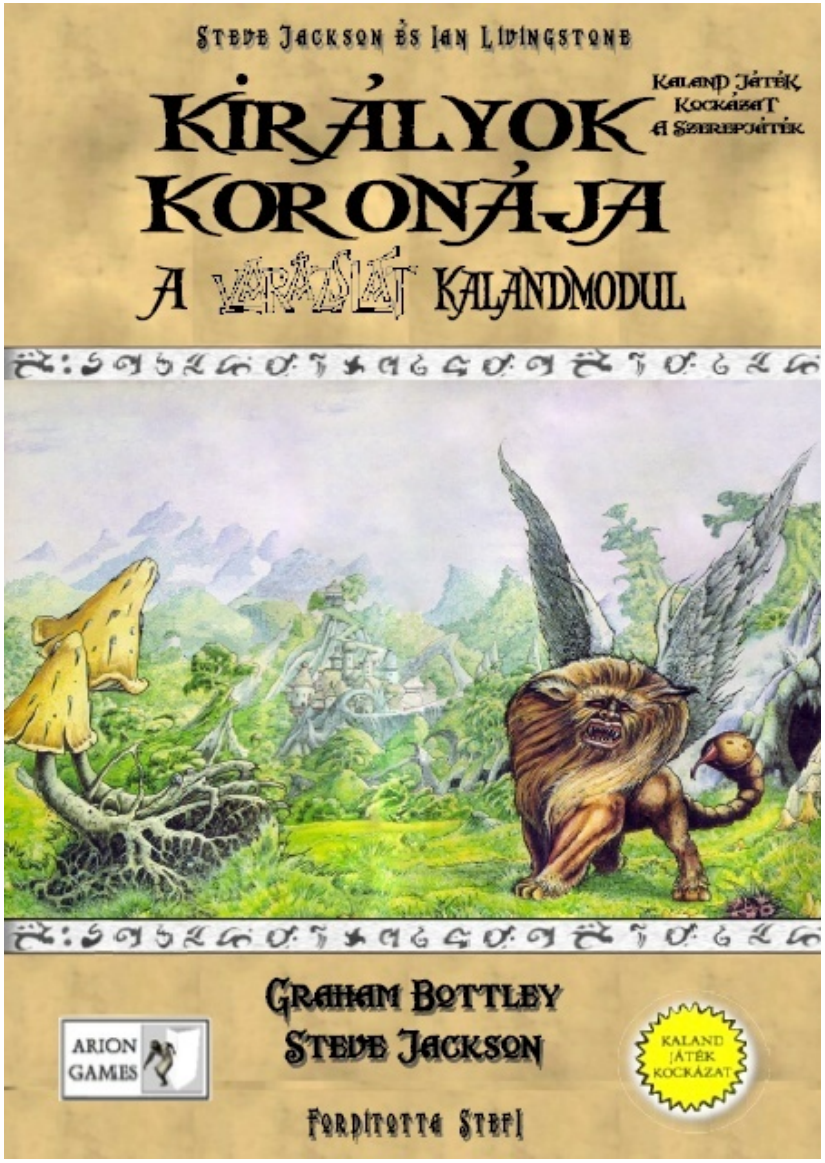
KALAND JÁTÉK KOCKÁZAT

A SZEREPJÁTÉK

Királyok Koronája Kalandmodul
Az első nagy kalandmodul a KJK szerepjátékoz.

A könyv 108 oldalon keresztül végigvezet a Királyok Koronája 4 kötetes kalandon.
Pontos helyszíni leírásokkal, és háttérinformációkkal.

Kiadási év 2012.
Magyarul 2014.



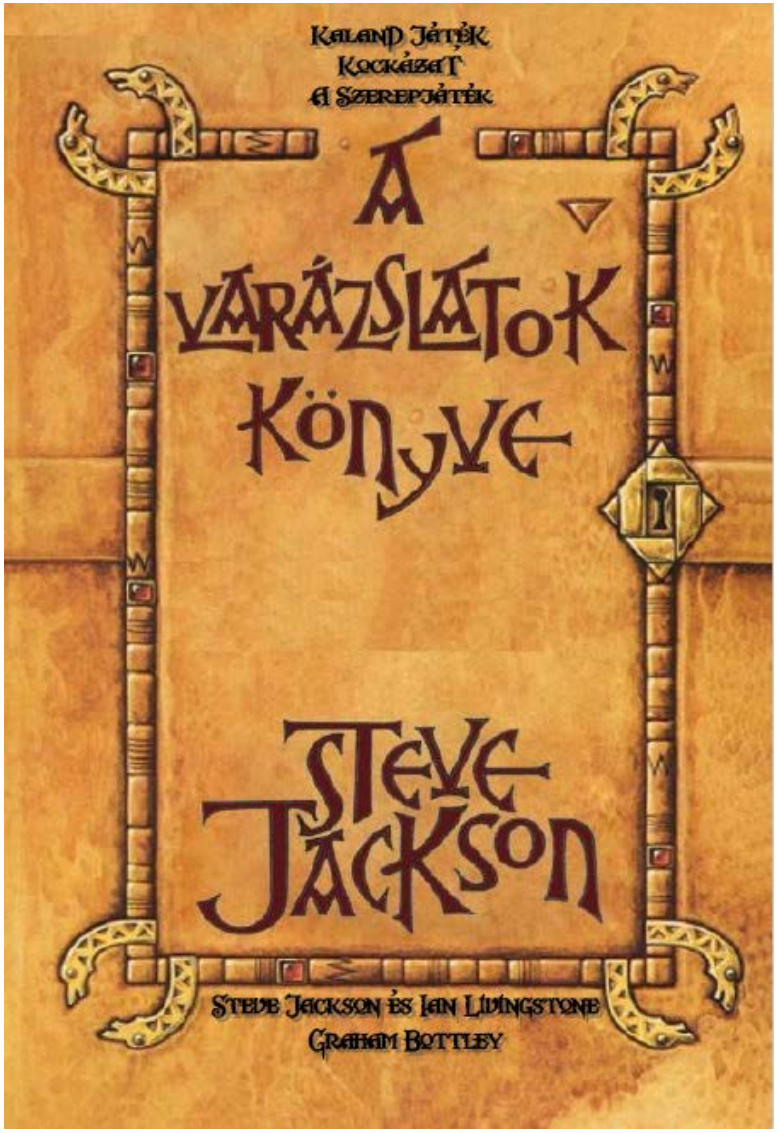
KALAND JÁTÉK KOCKÁZAT

A SZEREPJÁTÉK

A Varázslatok Könyve.

-A Varázslatok leírása ki van egészítve a szerepjáték könyvben található leírásokkal.
-A könyv végén található egyéb szabályok, hogyan is lehet alkalmazni a Boszorkányság varázslatokat a játékban.

Kiadási év 2013.
Magyarul 2013.



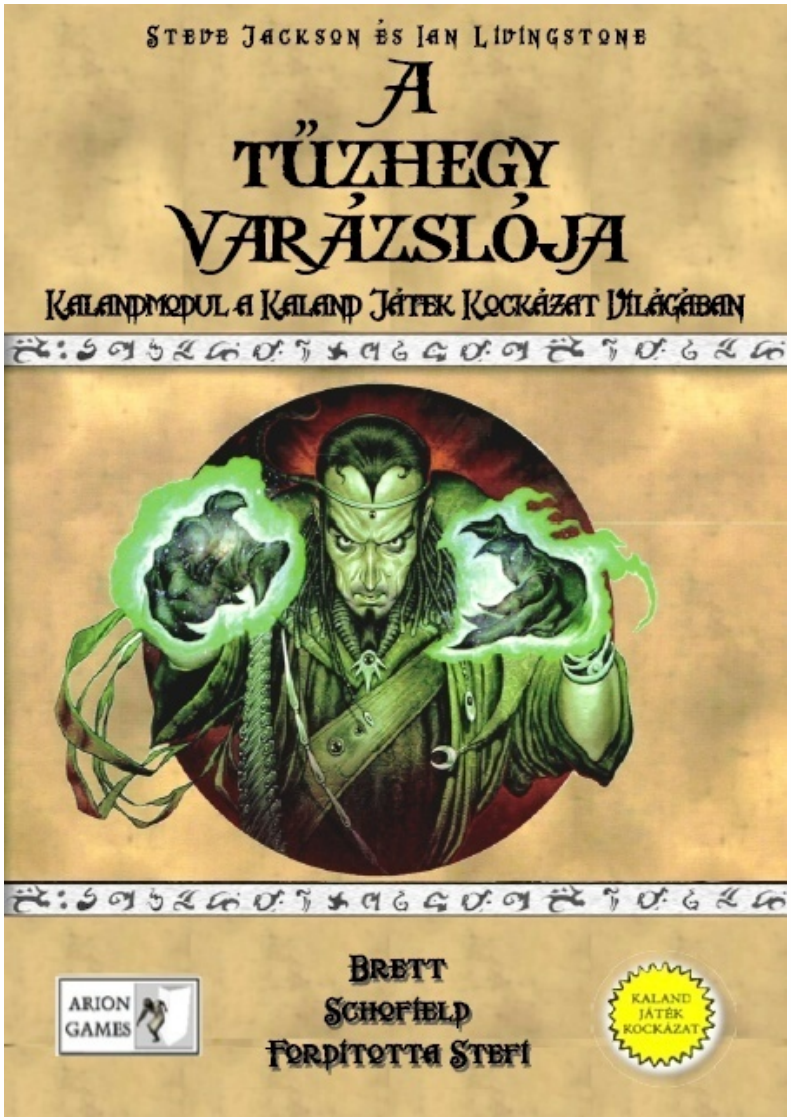
KALAND JÁTÉK KOCKÁZAT

A SZEREPJÁTÉK

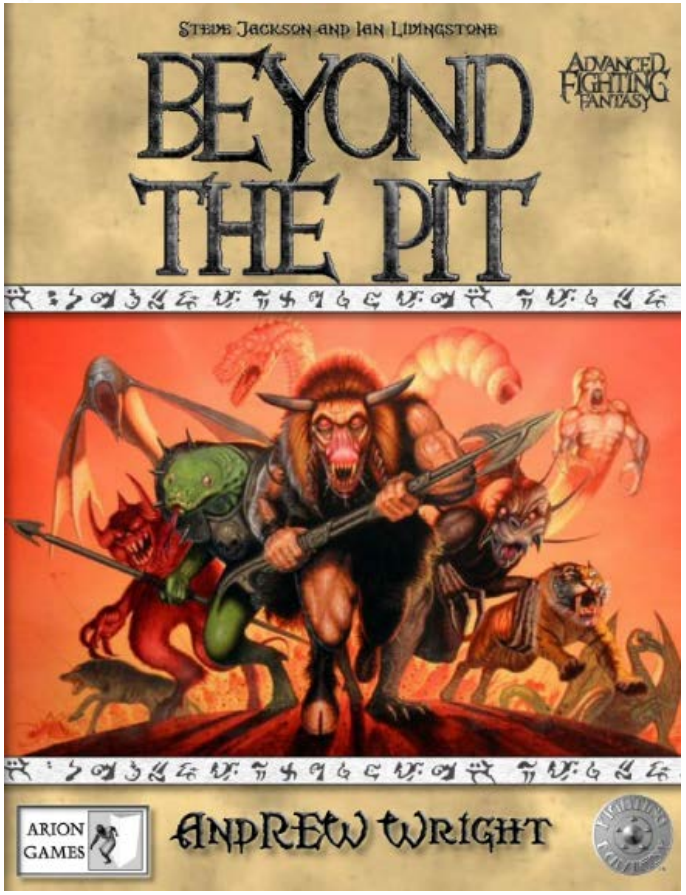
A Tűzhegy Varázslója Kalandmodul

-A legelső lapozgatós könyv kalandmodul verzója.
-10 minta karakterrel az elején.
-Háttérinformációkkal, és pontos leírásokkal, végigvezet a labirintuson, és a végén - mint mindig - meg lehet küzdeni Zagorral.

Kiadási év 2015
Magyarul 2015.



Fordításra Váró Angol Könyvek



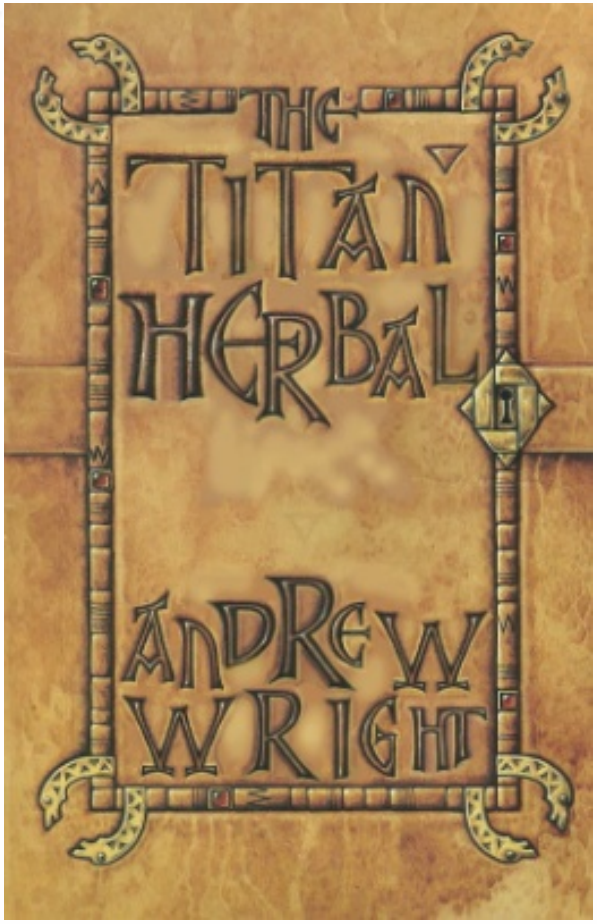
A Beyond The Pit, az Out Of the Pit folytatása.

Kiadási év: 2013

Újabb 250 szörny teljes leírása a Titán Világából.

Érdekessége, hogy vannak olyan lények, amelyek esetében direkt ehhez a könyvhöz készültek külön rajzok, máshol nem találkozhatunk velük.

Fordításra Váró Angol Könyvek



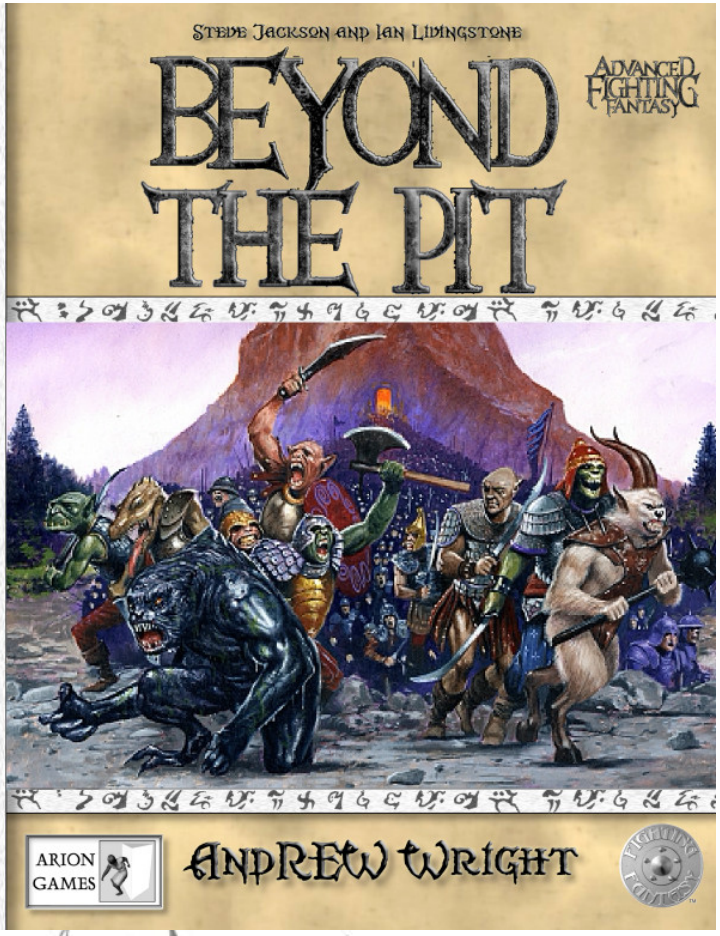
Titan Herbal
Titáni Füveskönyv

Kiadási év: 2017

A könyv első részében szabályokat találhatunk a füvesemberekről, és pár mintakaraktert, akik a növényekhez kötődnek. Druida, Füvesember stb.

A könyv második részében rengeteg növény pontos leírását tartalmazza.

A Jövő



KALAND JÁTÉK KOCKÁZAT
A SZEREPJÁTÉK

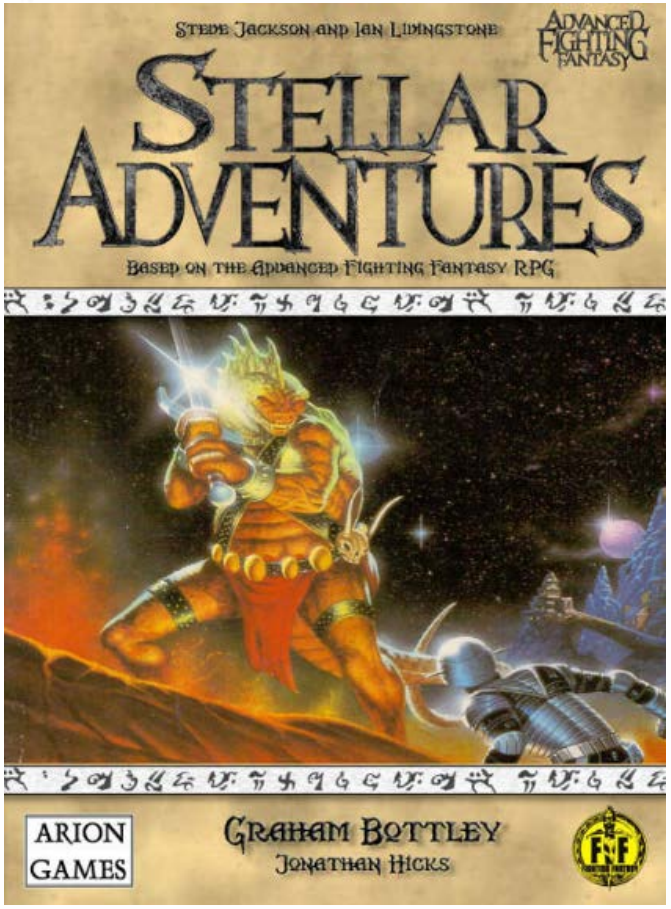
Out of The Pit 3

Kiadási év: na.

A szörnykönyv folytatódik. Állítólag készül már a 3. kiadás!
Egyenlőre ennyit tudni róla.

A fórumon még megtalálható a szörnyek listája.

Csillagközi Kalandok



KALAND JÁTÉK KOCKÁZAT

A SZEREPJÁTÉK

A Kaland Játék Kockázat szabályrendszerét alkalmazva kiadásra került a Csillagközi Kalandok.

Kiadás: 2017

A szabályrendszer ugyanilyan mint a Fantasy játék esetén, csak kapott pár kiegészítőt, hogy jó Sci-fi játék legyen.

Fordítási 32%